**M. (must haves)**

* een 4X4 grid met kaarten
* kaarten die omdraaien als je klikt
* kaarten bevatten een voor en achterkant
* namen ingeven per speler
* als een paar incorrect is wisseld de beurt automatisch naar de volgende speler
* Variable grid 4x5(20 kaarten), 6x6(36 kaarten), 5x8(40 kaarten)

**S. (should haves)**

* Meerdere thema’s
* Sound cues voor correct paar en incorrect paar
* minimaal 2 speler hotseat play
* opslaan game en laden

**C. (could haves)**

* online multiplayer
* meer dan 2 speler bijv 3 of 4

**W. (won't haves)**

* Power-ups
* meerder gamemodes